目前看到采取的图结构：

如果是自然语言处理界(文本挖掘甚至ee)的GCN，那么就可以知道文本图结构该如何创建。

如果是自然语言处理界(文本挖掘甚至ee)的GAN，那么就可以知道文本应该采用怎么样的对抗特征作为正则。

如果是AI的gcn+gan那么我们应知道如何完成一套流程。因为gan需要个先验结构。

元技术核心：gan，gcn，迁移学习（zsl与预训练）。

Gan+ZSL的话会很难。

Gcn+gan。

辅技术：多语言，多任务，多粒度，注意力。

不靠谱技术：复数网络。

它拿的高斯分布（拉普拉斯近似）近似的迪利克雷先验。gumbel分布可能更适合。。。或者二者混合。

EE的问题或导向：

模板固定，开领域，无监督。

trigger的有无

样本少：Oov，ool，污染特征

**roles overlap problem**

大类下的相近小类

中文:word与trigger是mismatch

歧义

远距离信息关联。

没遇到过的事件

流水线

不同粒度

更多的特征，结构，知识

多语言样本，

Gan文本生成

勒让德与切比雪夫。